



ADAPTACIÓN DE LA PROGRAMACIÓN PARA LA 3ª EVALUACIÓN

CURSO		MATERIA
3º ESO		<i>TPR: technology , programming and robotics</i>
CONTENIDOS		
CONTENIDOS IMPARTIDOS PRESENCIALMENTE	CONTENIDOS IMPARTIDOS A DISTANCIA	CONTENIDOS QUE NO SE IMPARTIRÁN
DRAWING (tema 3 del libro) <ul style="list-style-type: none">Dibujo técnico, vistas de piezas y representación en 3D	DISEÑO ASISTIDO POR ORDENADOR E IMPRESIÓN 3D (tema 7 del libro) <ul style="list-style-type: none">Teoría de impresión 3D usando esquemas de Word.SketchupFreecadCura y simulador de impresión 3D	DISEÑO Y CREACIÓN DE APLICACIONES PARA MÓVILES <ul style="list-style-type: none">App inventor
METODOLOGÍA A DISTANCIA		
<p>Se está utilizando la plataforma Google Classroom.</p> <p>Se realizan vídeos explicativos, se buscan tutoriales de los programas y se mandan enunciados de prácticas y proyectos referidos a los temas tratados.</p> <p>Es una asignatura con una cara lectiva de una hora semanal y se mantiene más o menos la misma carga a distancia.</p> <p>Todos los alumnos tienen el libro en casa, los alumnos con menos medios informáticos en sus casas se van apoyando en el libro o recibiendo actividades alternativas.</p>		
CRITERIOS DE CALIFICACIÓN		

INSTRUMENTOS TERCERA EVALUACIÓN	CRITERIOS TERCERA EVALUACIÓN	CRITERIOS NOTA FINAL ORDINARIA
<ul style="list-style-type: none"> • Enviar los enunciados de las prácticas al Classroom. • Corrección de ejercicios mandados • Vídeos explicativos. • Realizar consultas por correo o Classroom. • Prácticas evaluables. 	<ul style="list-style-type: none"> • 100 % de la nota, media de las prácticas y proyectos entregados por los alumnos. (no se realizará ninguna prueba escrita al ser una asignatura de marcado carácter práctico) 	<p>Los porcentajes de cada evaluación serán:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1ª evaluación: 37,5% • 2ª evaluación: 37,5% • 3ª evaluación: 25%

ALUMNOS CON LA ASIGNATURA PENDIENTE

No hay alumnos con la asignatura pendiente de otros años.